

REVIT ARCHITECTURE – Perfectionnement



LES PLUS DU STAGE

- Formation pratique
- Exercices ciblés

PUBLIC

Architecte - Architecte d'intérieur - Projeteur - Dessinateur – Toute personne souhaitant connaître les bases du logiciel

PRÉREQUIS

Connaissance d'un logiciel de CAO/DAO et/ou de l'environnement Windows

MÉTHODES PÉDAGOGIQUES

- Apports théoriques
- Exercices pratiques

MODALITÉS D'ÉVALUATION

Examen de fin de formation

DOCUMENTATION

Support de formation au format numérique

INFORMATIONS PRATIQUES

Dates 2020 :

- 23, 24 et 25 mars
- 27, 28 et 29 avril
- 25, 26 et 27 mai

Pour les autres dates nous consulter

Durée : 3 jours - 21 heures

Horaires : 9h - 17h

Lieu : Le Kremlin-Bicêtre

Tarif : 945 €

net de taxes, déjeuner non compris

Prise en charge totale ou partiel via votre CPF (compte personnel de formation):

Nous consulter

VOTRE CONTACT

Roxane HONORE

☎ 01 40 50 28 61

✉ cstb-formations@cstb.fr

OBJECTIFS :

Cette formation vous permettra de :

- Découvrir, comprendre et appliquer les différentes fonctionnalités de ce logiciel de dessin pour produire des documents informatiques de vos projets
- Paramétrer les matériaux
- Importer et exporter des données

RESPONSABLE DE STAGE : Serge HERZERG, EUROSTUDIO

PARTIE 1

LES FAMILLES

- Familles systèmes
- Familles in situ
- Familles 2D
- Familles 2D 1/2
- Familles 3D
- Etiquettes d'annotation
- Composants de détails
- Répétition de détails

PARTIE 2

TRAVAIL COLLABORATIF

- Principes du travail collaboratif
- Partage de fichier
- Méthodes de synchronisation
- Gestion de sous-projets

PARTIE 3

VOLUMES CONCEPTUELS

- Outils de modélisation
- Transformation des volumes conceptuels
- Etudes de faisabilité sur les volumes conceptuels
- Réalisation de formes complexes

PARTIE 4

PARAMETRAGE DES MATERIAUX

- Utilisation des matériaux
- Création de textures
- Importation de motifs AUTOCAD
- Application des matériaux

PARTIE 5

PRESENTATION DES DOCUMENTS

- Création de cartouches
- Insertion d'images, logos
- Cartouches paramétrables
- Masques d'impression
- Impression par lot