

REVIT ARCHITECTURE – Initiation



LES PLUS DU STAGE

- Formation pratique
- Exercices ciblés

PUBLIC

Architecte - Architecte d'intérieur – Projeteur - Dessinateur – Toute personne souhaitant connaître les bases du logiciel

PRÉREQUIS

Connaissance d'un logiciel de CAO/DAO et/ou de l'environnement Windows

MÉTHODES PÉDAGOGIQUES

- Apports théoriques
- Exercices pratiques

MODALITÉS D'ÉVALUATION

Examen de fin de formation

DOCUMENTATION

Support de formation au format numérique

INFORMATIONS PRATIQUES

Dates 2020 :

- 9, 10, 11, 16 et 17 mars
- 6, 7, 8, 16 et 17 avril

Pour les autres dates nous consulter

Durée : 5 jours - 35 heures

Horaires : 9h - 17h

Lieu : Le Kremlin-Bicêtre

Tarif : 1 575 €

net de taxes, déjeuner non compris

Prise en charge totale ou partiel via votre CPF (compte personnel de formation):

Nous consulter

VOTRE CONTACT

Roxane HONORE

☎ 01 40 50 28 61

✉ cstb-formations@cstb.fr

OBJECTIFS :

Cette formation vous permettra de :

- Découvrir et appliquer les fonctionnalités du logiciel
- Intégrer les concepts et la méthodologie liés au BIM
- Réaliser une modélisation simple

RESPONSABLE DE STAGE : Serge HERZERG, EUROSTUDIO

PROGRAMME

PARTIE 1

CARACTERISTIQUES DU LOGICIEL

- Centralisation du projet
- Orientation objet sans calques
- Les différentes catégories d'objet dans le logiciel
- Représentation des objets
- Visualisation du modèle architectural
- Relation entre les différents objets
- Définition des objets
- Système de coordonnées
- Les types de fichiers

PARTIE 2

METHODE DE TRAVAIL ET PRINCIPES DU BIM

- Esquisse et représentations
- Dessin
- Interopérabilité (Echange de données)
- Importation des fichiers (DWG, DWF, IFC ...)
- Exportation des fichiers (DWG, DWF, IFC ...)
- Liaison des fichiers
- Les phases de travail
- Création et enregistrement d'un groupe
- Copie d'objets

PARTIE 3

PARAMETRAGE DU DESSIN

- Le contrôle des unités
- La définition de l'échelle
- Représentation des objets
- Contrôle de l'épaisseur de ligne
- Contrôle de la visibilité des objets
- Accrochage aux objets
- Hauteur du plan de coupe
- Cohérence du projet

PARTIE 4

NOTIONS SUR LES OBJETS DU LOGICIEL

- Création et sélection des objets
- Les grilles de positionnement
- Les toitures et modification de l'étagement d'une toiture
- Les murs :
 - Intersections
 - graphisme en fonction du facteur de zoom
 - placer un mur sur un niveau particulier
 - représentation des matériaux dans les murs
 - inverser le sens de dessin d'un mur
 - découper un mur sur sa longueur
 - créer un mur en place dans un dessin
 - remplacer un style de mur par un autre
 - situer les murs
 - projeter le mur sous une toiture ou sous une dalle
 - fusion de géométrie
 - modification d'un mur vu en coupe
 - mur en périphérie d'une dalle
 - ajouter un profilé sur un mur
 - sélection d'un style de mur sur l'ensemble du projet
- Les fenêtres
- Les rampes
- Les outils de positionnement
- La modélisation du terrain

Partie 5

La mise en image du projet

Partie 6

Gestion des surfaces et nomenclatures

Partie 7 :

Les familles

Partie 8

Présentation des documents

Partie 9

Impression

- Examen de certification