



Classe virtuelle - Réemploi et assurance dans le secteur du bâtiment



PUBLIC

Tous les acteurs du secteur de la construction

PRÉREQUIS

Aucun

MÉTHODES PÉDAGOGIQUES

- Apports théoriques et méthodologiques
- Etudes de cas

MODALITÉS D'ÉVALUATION

Questionnaire de fin de Formation

DOCUMENTATION

Support de formation au format numérique

INFORMATIONS PRATIQUES

Durée : 3h30

Horaires : 9h-12h30

Lieu : Classe virtuelle via TEAMS

Tarif : 410 € net de taxes

Accès à distance :

Les stagiaires doivent être équipés d'un PC avec haut-parleur et micro ainsi que d'une connexion internet

CONTACT

01 61 44 14 02

Notre service client vous répond du lundi au vendredi de 8h45 à 12h30

cstb-formations@cstb.fr

OBJECTIFS :

Cette formation vous permettra de :

- Identifier les pratiques actuelles de réemploi
- Connaître les bonnes pratiques à adopter
- Comprendre les enjeux assurantiels liés au réemploi

RESPONSABLE DE STAGE : Frédéric BOUGRAIN, Economiste, Direction économies et Ressources, CSTB

INTERVENANTS

Mme Marie-claude BASSETTE-RENAULT, Directrice Construction, SMABTP

Mr Christian GARCIA, Directeur Adjoint, GIE SOCABAT Groupe SMA

Mme Valérie PLANCHON, Responsable de Département, Adjoint au Directeur des Réglements, SMABTP

PROGRAMME

9h-12h30

INTRODUCTION

1/ LES NOTIONS CLÉS – CADRE GÉNÉRAL DE L'ASSURANCE CONSTRUCTION

- Le rôle des acteurs sur une opération de construction
- Les responsabilités et l'assurance (avec focus impropriété à destination)
- Les techniques courantes / techniques non courantes

2/ LES PRATIQUES DE RÉEMPLOI ACTUELLES

- Les enjeux du réemploi
- Les différents schémas organisationnels
- Les familles de produits plébiscitées
- L'analyse de risque (définition et exemples)
- L'enjeu assurantiel - le point de vue des assureurs

3/ DES OUTILS DISPONIBLES POUR LIMITER LE RISQUE ET SÉCURISER LES PRATIQUES

- Les travaux structurants de la FBE
- La démarche collective engagée
- Les projets Interreg FCRBE et SPIROU

4/ CAS CONCRETS ET RETOURS D'EXPÉRIENCE

- Présentation de REx et cas pratiques